

**Учебный план**  
**дополнительной общеобразовательной программы**  
**«Программирование на языке C++»**

Цель – изучение основ программирования, знакомство с новейшими системами и технологиями программирования, в частности, визуальной средой разработки приложений Visual C++, которая позволяет быстро создавать прикладное программное, а также развивать свои навыки программирования. Данная дисциплина посвящена освоению программирования в среде Visual C++

Целевая аудитория – учащиеся школ в возрасте 12-14 лет

Срок обучения – 9 месяцев

Учебная нагрузка в неделю – 3 часа

Документ об образовании – удостоверение

№ п/п	Наименование тем	Всего часов
1	<i>Знакомство с языком C и C++. основные понятия и определения, история языка. IDE Microsoft Visual Studio. Первая программа</i>	3
2	<i>Типы данных, знакомство с основными типами данных в C++. Встроенные типы данных</i>	3
3	<i>Код, имена переменных. Комментарии. Многофайловые проекты</i>	3
4	<i>Арифметические операции. Операторы ввода/вывода</i>	3
5	<i>Операции декремента и инкремента. Префиксная форма записи. Приведение типов</i>	3
6	<i>Условные операторы, if else, ветвление</i>	3
7	<i>Условные операторы. Сложные логические условия. Условный оператор switch</i>	3
8	<i>Циклы. Цикл for. Цикл while. Цикл с пост-условием do while</i>	3
9	<i>Строки. Создание и работа со строками</i>	3
10	<i>Строки. Класс string</i>	3
11	<i>Функции</i>	3
12	<i>Прототип функции. Функция rand</i>	3
13	<i>Массивы. Статические массивы. Многомерные массивы</i>	3
14	<i>Указатели</i>	3
15	<i>Динамические массивы. Динамические многомерные массивы.</i>	3
16	<i>Работа с файлами. Запись в файл. Считывание из файла</i>	3
17	<i>Типы данных. Структура</i>	3
18	<i>Стеки, очереди и списки</i>	3
19	<i>Введение в объектно-ориентированное программирование (ООП). Классы и объекты</i>	3
20	<i>ООП. Модификаторы доступа. Виртуальные методы.</i>	2
21	<i>Подведение итогов</i>	1
<b>ИТОГО:</b>		<b>60</b>