

**Учебный план
дополнительной общеобразовательной программы
«Компьютерная графика и анимация»**

Цель – формирование умений работы с основными видами двухмерной и трехмерной компьютерной графики. Программа обучения формирует представление об основных способах получения изображений средствами растровой и векторной графикой и работы с ними, знакомит с основами Flash-технологий и основными способами создания анимационных продуктов

Целевая аудитория – учащиеся школ в возрасте 10-16 лет

Срок обучения – 7 месяцев

Учебная нагрузка в неделю – 3 часа

Документ об образовании – удостоверение

№ п/п	Наименование тем	Всего часов
1	<i>Растровая графика (PhotoShop)</i>	34
2	<i>Векторная графика (CorelDraw)</i>	46
ИТОГО:		80